

CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE AL GIOCO “MERCANTE IN FIERA” IN ONDA SU RAIDUE DAL 25 SETTEMBRE 2023 AL 22 DICEMBRE 2023.

RAI-Radiotelevisione italiana Spa attraverso la società Banijay Italia (nel prosieguo indicate come la “Produzione”) realizzerà un programma televisivo dal titolo “MERCANTE IN FIERA” trasmesso, salve diverse esigenze editoriali e di palinsesto, su RAIDUE dal lunedì al venerdì nella fascia oraria dalle ore 19.55 alle ore 20.30 circa dal 25 settembre 2023 al 22 dicembre 2023

Si precisa che le particolari caratteristiche e modalità di svolgimento della gara soggette sia all’alea, sia alla sorte, sia al grado di preparazione dei concorrenti non permettono di predeterminare dall’origine il montepremi che sarà effettivamente ed eventualmente vinto dal concorrente all’esito di ciascuna puntata.

Pertanto il montepremi in gettoni d’oro è sempre individuato in via presuntiva, venendo meno per le sopra esposte ragioni, la possibilità di predeterminarlo ab origine.

ULTIME MODIFICHE/INTEGRAZIONI

Si comunica che sul regolamento del gioco allegato alle presenti condizioni generali di partecipazione elaborato dalla società Banijay Italia sono aggiunte le parti evidenziate in colore giallo fluo.

ART.1

Le attività di selezione e reperimento dei concorrenti saranno effettuate dalla società Banijay Italia a partire dal 20 agosto 2023 fino al 31 ottobre 2023 a proprio esclusivo carico e rischio sulla base dei criteri elaborati da Banijay Italia medesima allegati alle presenti condizioni generali di partecipazione nella scheda rubricata “REPERIMENTO CONCORRENTI E CRITERI DI SELEZIONE”.

ART.2

Le modalità di svolgimento della manifestazione sono dettagliatamente descritte nel regolamento di gioco, allegato alle presenti condizioni generali di

partecipazione, predisposto dalla Banijay Italia che sarà pubblicato, successivamente all'espletamento degli adempimenti prescritti dal D.P.R. del 26 ottobre 2001, n. 430 sul sito www.rai.it unitamente alle presenti condizioni.

ART.3

RAI non assume alcuna responsabilità circa l'eventuale impossibilità per gli utenti di potersi connettere con il sito web predisposto per avanzare la propria candidatura per i provini di selezione e reperimento dei concorrenti.

ART.4

La partecipazione al gioco è a titolo gratuito. Tutte le puntate del programma sono registrate.

ART. 5

I premi saranno erogati in gettoni d'oro.

I gettoni d'oro messi in palio da Rai non costituiscono oro da investimento bensì monili in oro a forma di gettone, di peso e purezza variabile, che riportano almeno su una faccia di essi il logo di Rai.

Il valore dei gettoni d'oro messi in palio da Rai è rappresentato, al pari di ogni monile in oro, dal prezzo di mercato corrisposto per il loro acquisto, il quale è influenzato dalla quotazione dell'oro, alla data della richiesta della fornitura da parte della competente Direzione di RAI, ma non coincide con essa.

Pertanto, il valore dei premi in palio deve considerarsi, oltre che al lordo delle trattenute d'imposta alla fonte, anche al lordo delle ulteriori voci che hanno concorso alla determinazione del prezzo corrisposto per il loro acquisto da parte di Rai (ivi inclusi manifattura, calo e I.V.A.).

I vincitori riceveranno comunicazione del premio vinto a mezzo lettera raccomandata nella quale sono indicate le modalità di consegna del premio stesso.

I premi saranno consegnati agli aventi diritto entro il termine di 6 mesi dalla conclusione della manifestazione (art. 1, comma 3 del D.P.R. n. 430/2001).

Qualora fosse verificato in qualunque momento, anche successivo alla partecipazione, che il concorrente abbia reso dichiarazioni mendaci la (eventuale) vincita del premio si considera annullata, impregiudicato il risarcimento del danno subito dalla RAI.

ART.6

Ogni fase dell'assegnazione dei premi e' effettuata alla presenza di un notaio che ne redige apposito verbale.

Il notaio provvedera', inoltre, alla stesura del verbale di chiusura della manifestazione a premio, secondo lo schema tipo predisposto dal Ministero dello Sviluppo Economico.

Detto verbale verra' successivamente trasmesso al predetto Ministero.

ART.7

Nel corso dello svolgimento del programma il conduttore, sentito il notaio avra' la facolta', a propria esclusiva discrezione, di annullare una o piu' fasi del gioco qualora si siano verificati eventuali disguidi (a titolo esemplificativo ma non esaustivo di natura grafica o elettronica, ecc.), tali da compromettere il regolare svolgimento del gioco.

A insindacabile giudizio della Produzione, inoltre, il programma potra' essere ripreso, oppure potra' essere ripetuta l'intera partita o una o piu' fasi della stessa.

La Produzione a suo discrezionale e insindacabile giudizio, inoltre, al termine del programma, avra' la facolta' di annullare una o piu' fasi del gioco qualora verifichi che si siano verificati i predetti disguidi o irregolarita' tali da compromettere il regolare svolgimento del gioco.

In tali casi si considereranno annullati i risultati conseguiti dai concorrenti durante il gioco ed eventuali montepremi a essi connessi, senza che nulla possano pretendere I concorrenti medesimi. La Produzione si riserva la facolta' di dividere la trasmissione di una puntata in due giorni diversi ma consecutivi come messa in onda

ART. 8

I concorrenti dovranno rispettare i principi del Codice etico della RAI, disponibile sul sito Istituzionale della Rai.

I concorrenti assumono a proprio carico ogni responsabilita' nei confronti di terzi per frasi dette o atteggiamenti assunti nel corso della trasmissione e sollevano la RAI da ogni responsabilita' in merito e da ogni conseguente pregiudizio, impregiudicato il risarcimento del danno.

I concorrenti dovranno in genere tenere un comportamento corretto ed educato sia durante la realizzazione del programma sia durante le eventuali prove o, comunque, durante la permanenza negli studi o locali della RAI.

ART.9

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, al termine della produzione televisiva in questione, saranno devoluti alla ONLUS: "FONDAZIONE LAB00 ONLUS ETS Via Aosta, 4 – 20155 Milano Tel: 338-3764162 C.F. 97868810157 qualora ricorra tale condizione, l'assegnazione dei suddetti premi sarà effettuata entro il termine di sei mesi dalla conclusione della manifestazione.

ART.10

La Produzione, nell'ipotesi in cui si verificassero nello svolgimento del gioco o nella realizzazione tecnica delle riprese, situazioni tali da determinare il mancato raggiungimento degli standard qualitativi, tecnici, artistici o contenutistici previsti in conformita' alla natura ed alle caratteristiche qualitative e di adeguatezza del programma potrà decidere di non mandare in onda una o piu' registrazioni del programma medesimo.

Nel caso in cui la Produzione decidesse di non trasmettere una registrazione, al concorrente che vi avra' partecipato sara' comunque attribuito il premio eventualmente vinto senza che questi acquisisca il diritto alla diffusione della trasmissione a cui ha partecipato ne' a partecipare a successive puntate e senza che a RAI possa essere mossa alcuna contestazione da parte dei concorrenti o da chicchessia.

ART.11

Nel caso in cui non fosse possibile per forza maggiore, per caso fortuito o per qualunque altro accadimento impeditivo, portare a termine la registrazione di una singola puntata, sara' facolta' della Produzione decidere se terminare o meno la suddetta registrazione, secondo le modalita' dalla stessa ritenute piu' opportune o procedere ad una nuova registrazione con i medesimi o con diversi concorrenti laddove i medesimi concorrenti non fossero disponibili.

In tali casi si considereranno annullati i risultati conseguiti dai concorrenti durante il gioco ed eventuali montepremi a essi connessi senza che nulla possano pretendere.

ART.12

Nel caso in cui ragioni di carattere tecnico od organizzativo impediscano che, in tutto o in parte, lo svolgimento del gioco abbia luogo con le modalità e nei termini previsti dal presente documento e dal Regolamento di gioco, RAI prenderà' gli opportuni provvedimenti dandone comunicazione al Ministero dello Sviluppo Economico e notizia al pubblico.

La partecipazione al programma non conferisce al concorrente alcun diritto in ordine alla messa in onda della puntata o parti di essa alla quale ha preso parte.

ART.13

Sono esclusi dalla partecipazione al programma i soggetti indicati al punto 5 del documento allegato denominato "REPERIMENTO CONCORRENTI E CRITERI DI SELEZIONE" elaborato dalla società' Banijay Italia.

Resta fermo, inoltre, quanto espressamente previsto in merito ai criteri di partecipazione al programma espressamente previsti dal Regolamento del gioco.

ART. 14

La partecipazione al gioco implica la piena ed integrale accettazione delle presenti disposizioni.

ART.15

Gli interessati potranno richiedere copia delle presenti disposizioni a RAI-Radiotelevisione italiana - Viale Mazzini, 14 – Roma ovvero consultarle sul sito internet di RAI www.rai.it.

Letto, approvato e sottoscritto
per accettazione di ogni singola
disposizione.

DATA
A

F I R M

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI DEGLI INTERESSATI – ART. 13 DEL REGOLAMENTO (UE) 2016/679.

La Rai - Radiotelevisione Italiana Spa, Titolare del trattamento (con sede in Viale Mazzini 14 – 00195, Roma, PEC: raispa@postacertificata.rai.it, Centralino: 06 38781), tratterà anche con modalità informatiche e telematiche, i dati personali spontaneamente conferiti per i fini connessi all'espletamento delle operazioni necessarie allo svolgimento dell'attività necessarie:

- 1) alla partecipazione al programma “MERCANTE IN FIERA”;
- 2) all'assegnazione e alla consegna dei premi eventualmente vinti a seguito della partecipazione al programma “MERCANTE IN FIERA”;
- 3) ad eventuali verifiche in merito alla regolarità delle attività sopra citate
- 4) per ulteriori eventuali esigenze editoriali e per l'attività di casting per produzioni audiovisive

RAI ha nominato il DPO - Data Protection Officer (in italiano, RPD - Responsabile della Protezione dei Dati) che potrà essere contattato per questioni inerenti al trattamento dei Suoi dati, al seguente recapito viale Mazzini, 14 – 00195 Roma IT – email: dpo@rai.it.

Finalità del trattamento e conseguenze derivanti dal mancato conferimento dei dati personali

I dati personali sono trattati per le finalità sopra specificamente rappresentate.

I dati personali potranno essere altresì trattati per adempiere agli obblighi previsti da leggi, regolamenti o normative comunitarie, nonché da disposizioni delle Autorità di vigilanza del settore.

Il conferimento dei dati è necessario poiché la mancanza degli stessi non consente la possibilità di farLa partecipare in qualità di concorrente alla produzione televisiva “MERCANTE IN FIERA”.

I dati personali conferiti saranno trattati nel rispetto della vigente normativa in materia di protezione dei dati personali e, comunque, dei principi di riservatezza cui è ispirata l'attività della Rai.

Periodo di conservazione dei dati personali

I dati personali saranno conservati per due anni dalla fine della produzione televisiva e comunque anche per ulteriori eventuali esigenze editoriali e per l'attività di casting per produzioni audiovisive nonché per eventuali obblighi di conservazione a fini amministrativi, di gestione di eventuali reclami o contenziosi e per disposizioni di legge.

Base giuridica

La base giuridica del trattamento dei dati è la manifestazione del consenso spontaneamente fornito in calce alla presente informativa.

Destinatari dei dati personali

I dati personali saranno conservati su server situati in Italia e trattati esclusivamente dal personale e da collaboratori della Rai autorizzati e dalle imprese espressamente nominate come responsabili del trattamento. Ad eccezione di queste ipotesi, i dati personali non saranno comunicati a terzi, se non nei casi specificamente previsti dalla normativa nazionale e dell'Unione Europea.

Diritti degli interessati

Può essere esercitato il diritto di chiedere al Titolare del trattamento l'accesso ai dati personali e la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che La riguarda o di OPPORSI al trattamento medesimo (artt. 15 e ss. del RGPD).

La relativa istanza alla Rai è presentata con le seguenti alternative modalità:

- inviando una email al Privacy Manager all'indirizzo: privacymanager.raidue@rai.it

- inviando una e-mail all'indirizzo: privacy@rai.it;

- inviando una richiesta scritta all'indirizzo di posta, Rai, Viale Mazzini 14, 00195 Roma, all'att.ne della Struttura Coordinamento Privacy.

Ricorrendone i presupposti e dandone informazione all'interessato, l'esercizio di tali diritti può essere ritardato, limitato o escluso in conformità con

quanto disposto dal comma 3 dell'art. 2 undecies del D.Lgs. n. 196/2003 come modificato dal D.Lgs. n. 101/2018.

Lei potrà inoltre proporre reclamo al Garante per la protezione dei dati personali (artt. 77 ss. del Regolamento).

REGOLAMENTO del PROGRAMMA „IL MERCANTE IN FIERA“ - edizione 2023

- 1) Le premesse formano parte integrante e sostanziale del presente regolamento.
- 2) Ciascun partecipante al Programma ha preso parte alle selezioni così come indicato in premessa e dichiara di possedere i requisiti sopra richiesti.
- 3) Ciascun partecipante dichiara di aver letto attentamente e compreso il predetto regolamento e che le norme che regolano il Gioco su cui si basa il Programma gli potranno essere illustrate anche verbalmente ed in modo esaustivo dal Mercante del Programma, affinché il Gioco possa essere svolto senza alcun dubbio di interpretazione. Comunque resta fin d'ora inteso che il Gioco oggetto del Programma si baserà sulla presenza di due mazzi di carte uguali tra di loro nel numero e nei soggetti raffigurati in ciascuna carta, differendo solo nel dorso per esigenze di produzione. Pertanto le carte destinate ai partecipanti raffigureranno fronte e retro il soggetto di ciascuna carta (“Mazzo X”) mentre le carte del mazzo appartenente al Mercante – qui di seguito anche chiamato “Mercante” ai fini del Gioco – avranno un dorso identico tra tutte le carte (“Mazzo Y”). Il Gioco sarà così articolato:

ogni mazzo di carte per ciascuna puntata del Programma sarà composto da 18 carte. Le 18 carte che andranno a comporre il Mazzo X e il Mazzo Y saranno scelte discrezionalmente dai responsabili della produzione all'interno di una rosa di carte a disposizione della produzione stessa;

le 18 carte del Mazzo X saranno assegnate dai responsabili della produzione in numero uguale tra i 3 sfidanti di ciascuna puntata (6 carte per ciascun sfidante) i quali troveranno le sei carte nella propria postazione di Gioco;

le 18 carte del Mazzo Y saranno – in regime di massima segretezza - all'inizio di ciascuna puntata, come di seguito individuate e così collocate:

- 87 carte saranno associate a 87 premi come infra indicati e collocate fisicamente sulla piramide al centro del tavolo di Gioco.

Resta inteso che il predetto numero di carte a cui è associato un numero equivalente di premi potrà essere aumentato o ridotto a discrezione della produzione. Il numero di carte (e lo stesso numero di premi) verrà comunicato in tempo utile per lo svolgimento della gara;

- una carta sarà allocata nel cofanetto blindato della Gatta Nera;
- le restanti 9 carte – qualora il numero di carte associato ai premi sia di 8 - saranno collocate in un apposito spazio sul tavolo di gioco con il dorso in vista (ossia la parte grafica uguale per tutte le carte del Mazzo Y);
- lo scopo del Gioco per ciascuno sfidante in gara è quello di garantirsi il possesso delle carte premio associate ai premi della piramide superando le fasi di Gioco nei termini infra indicati;
- si precisa – come indicato ai paragrafi precedenti- che il numero di carte componenti sia il Mazzo X che il Mazzo Y, potrebbe essere aumentato o ridotto (e di conseguenza anche il numero dei premi), prima di ciascuna puntata, a discrezione dei responsabili del Programma;
- sia il Mazzo X che il Mazzo Y comprenderanno 87 carte associate ad un premio e il cui numero potrà essere aumentato o ridotto a discrezione della produzione prima di ciascuna puntata;
- durante la fase di Gioco, si precisa che:
 - il Mercante, in accordo con i responsabili del Programma, sceglierà l'ordine di svelamento delle carte del Mazzo Y per eliminare dal Gioco

le Carte del Mazzo X fatta eccezione per le sette carte premio della piramide e la carta della Gatta nera;
- lo spoglio delle dieci carte dal Mazzo Y non corrispondenti ai premi avverrà attraverso le fasi di “svelamento carte”, “acquisizione carte”, “scambio carte”, “vendita carte” e carta della “gatta nera”. Il numero e l’ordine nel quale verranno proposti questi momenti saranno ad insindacabile giudizio della produzione e potranno variare di puntata in puntata.

ACQUISIZIONE DI UNA CARTA

Il Mercante nel corso di ciascuna puntata in più momenti della stessa offrirà a ciascuno degli sfidanti di ciascuna puntata una somma decisa a sua discrezione per acquisire una o più carte in possesso degli sfidanti. Detta somma può essere oggetto di trattativa e negoziazione tra il singolo sfidante e il Mercante.

Qualora lo sfidante accetti l’offerta del Mercante, la/le carta/e richieste passeranno in possesso del Mercante e al predetto sfidante sarà attribuita in grafica la somma oggetto dell’offerta del Mercante.

Qualora lo sfidante non accetti l’offerta resterà in possesso delle proprie carte.

CAMBIO CARTE

Il Mercante potrà proporre a uno degli sfidanti di scambiare una carta in suo possesso (appartenente al Mazzo X) con un’altra carta sia essa del Mercante stesso sia di un altro sfidante. Le due carte da scambiare saranno comunicate insindacabilmente dal Mercante senza possibilità per gli altri sfidanti di intervenire anche se chiamati in causa. Lo sfidante a cui sarà fatta la proposta di scambio potrà accettare o rifiutare, mentre lo sfidante che possiede la carta da scambiare non potrà opporsi o intervenire e dovrà quindi eseguire quanto indicato dal Mercante.

CARTA DELLA “GATTA NERA”

Nel corso dello spoglio delle **10 carte** del Mazzo Y – o diverso numero delle carte a seconda della decisione iniziale della produzione sul numero delle carte e sulla conseguente attribuzione dei premi - non corrispondenti ai

premi si procederà con lo svelamento della carta coperta denominata “Gatta Nera”. A questo punto il Mercante dichiarerà chi fra i tre sfidanti è in possesso della carta “Gatta Nera” senza dichiarare quale essa sia. Lo sfidante possessore di tale carta per non essere eliminato dal Gioco dovrà cercare di individuare quale tra le sue carte sia la “Gatta Nera” e dovrà cedere la presunta carta ad uno degli altri due sfidanti discrezionalmente scelto dal predetto sfidante.

Alla fine di questa fase di gioco verrà svelata la carta “Gatta Nera” dal Mazzo Y e lo sfidante che si troverà in possesso della carta “Gatta Nera” del Mazzo X verrà eliminato dal Gioco. Lo sfidante eliminato dal Gioco perderà anche l’eventuale montepremi accumulato e le sue carte saranno cedute al Mercante.

TRATTATIVE

Il Mercante potrà scambiare e/o acquistare e/o vendere una o più carte in cambio di denaro e/o una o più carte dal mazzo X in suo possesso ad uno o più degli sfidanti interagendo separatamente con ciascuno di loro. Gli sfidanti in questa fase di gioco potranno utilizzare la somma indicata nel loro montepremi eventualmente accumulata attraverso la vendita delle proprie carte.

PROCLAMAZIONE DEL VINCITORE di PUNTATA

Dopo aver svelato tutte le 10 (dieci) carte— o diverso numero delle carte a seconda della decisione iniziale della produzione sul numero delle carte e sulla conseguente attribuzione dei premi - non associate a quelle dei premi (compresa la carta “Gatta Nera” e quindi rimaste in gioco sole le “carte premio”) il Mercante proclamerà vincitore lo sfidante che in quel momento avrà più carte in suo possesso. Il vincitore parteciperà quindi alla fase finale del Gioco, mentre l’altro sfidante eliminato consegnerà le sue carte al Mercante e perderà la somma eventualmente accumulata di cui al montepremi .

Qualora i due sfidanti rimasti in Gioco abbiano lo stesso numero di carte, rimane in Gioco colui che ha il montepremi più alto. In caso di ulteriore parità si procederà come segue:
- saranno assegnate ai due sfidanti due scatole chiuse contenenti una pallina ciascuna, denominate “perle parità”. Le perle saranno una nera (negativa) e l’altra bianca (positiva). Lo sfidante ubicato sul lato sinistro del Mercante sceglierà una delle due scatole chiuse contenenti le perle, l’altro prenderà la rimanente. Chi avrà la perla nera sarà eliminato dal Gioco definitivamente

e perderà la somma eventualmente accumulata di cui al montepremi, mentre l'altro sfidante accede alla fase finale del Gioco.

FASE FINALE

Nel corso della fase finale tutte le 87 carte associate ad un premio – o diverso numero delle carte a seconda della decisione iniziale della produzione sul numero delle carte e sulla conseguente attribuzione dei premi - verranno svelate, ed in questa fase il Mercante procederà ad effettuare una serie di proposte allo sfidante finalista di “scambio” e/o “vendita” e/o “acquisto” con riferimento alle carte del Mazzo X rimaste in gioco. Il Mercante procederà allo svelamento delle “carte premio” secondo un ordine stabilito dai responsabili del Programma.

Il premio abbinato ad ogni carta a cui è associato un premio sarà comunicato dal Mercante all'inizio di ogni puntata.

Saranno, inoltre, previsti tra le carte associate ad un premio 4 oggetti “burla” – o diverso numero di premi “burla” a seconda della decisione della produzione sul numero di carte associate al relativo numero di premi da utilizzare all'inizio di ciascuna gara- il cui valore non verrà corrisposto come premio, né sarà corrisposto l'oggetto associato a ciascun oggetto “burla”. L'indicazione, invece, degli 8 premi a cui corrisponde una somma di gettoni d'oro è così distribuita:

PRIMO PREMIO in gettoni d'oro del valore di Euro 30.000,00, **SECONDO PREMIO** in gettoni d'oro del valore di Euro 10.000,00, **TERZO PREMIO** in gettoni d'oro del valore di Euro 5.000,00; **QUARTO PREMIO** in gettoni d'oro del valore di Euro 1.000,00;

QUINTO, SESTO, SETTIMO E OTTAVO PREMIO saranno premi associati a oggetti “burla”.

Lo sfidante vincitore si aggiudicherà l'insieme dei premi abbinati a ciascuna carta premio in suo possesso nel momento in cui tale carta verrà svelata oltre

alla somma indicata nel montepremi e ottenuta grazie alle trattative intercorse nel corso del Gioco.

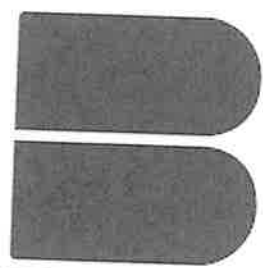
Sia i due sfidanti eliminati che lo sfidante vincitore esauriscono la loro partecipazione al programma con la puntata a cui hanno preso parte e non saranno pertanto richiamati nelle puntate successive del Programma, fatta salva la possibilità di realizzare eventuali puntate speciali strutturate come tornei di campioni, che abbiano per protagonisti i campioni dell'edizione che si sfidano fra loro. La produzione si riserva di poter richiamare per una nuova puntata come sfidanti, gli sfidanti che hanno già preso parte ad una precedente puntata del Programma ma sono stati eliminati dal Gioco in quanto erano in possesso della carta Gatta Nera.

La scelta di tali sfidanti da convocare per una nuova puntata avverrà tra tutti gli ex sfidanti eliminati perché in possesso della carta Gatta Nera a mezzo di sorteggio da effettuare alla presenza del Notaio.

4) L'interpretazione e l'applicazione delle regole disciplinanti il Gioco di cui al presente regolamento e la designazione dei vincitori sono demandate, nel contesto dello svolgimento del Programma, esclusivamente al Mercante, che emetterà i responsi relativi ad ogni singola fase di Gioco.

I suddetti responsi, nel contesto dello svolgimento del Programma, avranno validità di giudizio insindacabile e inappellabile.

5) -La produzione si riserva il diritto di comunicare agli sfidanti in qualsiasi forma e in qualsiasi momento, eventuali modifiche o integrazioni al predetto regolamento, al fine di poter realizzare un prodotto adeguato alle aspettative proprie e dell'Emittente. Ciascuno sfidante, pertanto, accetta che Banijay Italia possa apportare tali modifiche e/o integrazioni, purché le stesse siano conformi alla struttura del Programma e ai suoi contenuti, in ogni momento nel corso della realizzazione del Programma, e che esse verranno comunicate agli sfidanti con congruo anticipo, tenuto conto delle circostanze che spesso consentono preavvisi minimi da effettuarsi anche solo verbalmente.



Banijay
Italia
We are Banijay

ALLEGATO

Reperimento concorrenti e criteri di selezione

1. Sono ammessi a partecipare gli aspiranti Concorrenti che abbiano compiuto il 18° anno di età alla data della partecipazione;
2. I casting sono effettuati a partire dal 20 agosto 2023 al 31 ottobre 2023. Sono esclusi dalla partecipazione al Programma i dipendenti, ex dipendenti ed i collaboratori della RAI, di Banijay Italia S.P.A e delle loro controllate e collegate e le persone aventi un rapporto di parentela, affinità o coniugio con i soggetti suindicati e i minorenni.

Sono in ogni caso esclusi dalla partecipazione al programma coloro che abbiano avuto condanne penali o abbiano procedimenti penali pendenti.

3. Gli aspiranti Concorrenti presentano domanda tramite telefono al numero di segreteria telefonica 02 21102121 e tramite il sito [banijay italia](http://banijayitalia.com) indicando nel rispetto di quanto previsto dal Regolamento UE 2016/679 i propri dati anagrafici, un indirizzo mail, comune di appartenenza, un numero telefonico di riferimento e rispondendo ad un questionario personale;
4. Una redazione casting richiama o invia una e-mail a ciascun aspirante Concorrente per convocarlo ad un provino che viene organizzato in presenza o da remoto; all'aspirante concorrente verranno fornite tutte le informazioni necessarie
5. Durante il provino gli aspiranti concorrenti sostengono una intervista, oggetto di riprese audiovisive, volta ad appurare che gli stessi abbiano i requisiti di cui ai precedenti punti 1 e 3;
6. Il superamento del provino, consente agli autori di individuare i possibili Concorrenti del Programma;
7. I Concorrenti vengono quindi ripartiti in squadre e quindi di volta in volta convocati per la partecipazione al Programma.
8. Gli aspiranti concorrenti verranno selezionati per partecipare al programma secondo i seguenti criteri/modalità: televisibilità, simpatia, empatia, capacità di interessare l'attenzione del pubblico, facilità nel rapportarsi col conduttore, con gli altri partecipanti, nonché con il pubblico.

ALLEGATO